

FICHA DE PERSONAGEM

NOME	JOGADOR			
CLASSE	ESPÉCIE		NÍVEL	
IDADE	SEXO	PESO	ALTURA	DESTINO



	VALOR	MODIFICADOR
FORÇA		
DESTREZA		
CONSTITUIÇÃO		
INTELIGÊNCIA		
SABEDORIA		
CARISMA		

PONTOS DE VIDA

TOTAL

RESTANTE

DEFESA DE FORTITUDE

+ OUTROS BÔNUS

DANO LIMITE

CONDIÇÃO

NORMAL

- 1 EM TODOS OS TESTES DE DEFESA, ATAQUE, PERÍCIA & HABILIDADE.
- 2 EM TODOS OS TESTES DE DEFESA, ATAQUE, PERÍCIA & HABILIDADE.
- 5 EM TODOS OS TESTES DE DEFESA, ATAQUE, PERÍCIA & HABILIDADE.
- 10 EM TODOS OS TESTES DE DEFESA, ATAQUE, PERÍCIA & HABILIDADE. MOVIMENTO REDUZIDO À METADE.

INCAPAZ

(INCONSCIENTE OU DESABILITADO)

DEFESAS

	VALOR		NÍVEL OU ARMADURA	BÔNUS DE CLASSE	MOD. DE HABILIDADE	OUTROS
FORT	<input type="text"/>	= 10 +	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CON	<input type="text"/>
REF	<input type="text"/>	= 10 +	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DES	<input type="text"/>
VON	<input type="text"/>	= 10 +	<input type="text"/>	<input type="text"/>	SAB	<input type="text"/>

VELOCIDADE

INICIATIVA

PERCEPÇÃO

ATAQUE BASE

PONTOS DE FORÇA

PONTOS DE DESTINO

AÇÕES ESPECIAIS DE COMBATE

ARMA	ATAQUE	DANO
CRÍTICO	TIPO	NOTAS
ARMA	ATAQUE	DANO
CRÍTICO	TIPO	NOTAS
ARMA	ATAQUE	DANO
CRÍTICO	TIPO	NOTAS
ARMA	ATAQUE	DANO
CRÍTICO	TIPO	NOTAS

LADO NEGRO

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24

